



# Tommy Machine 1KD1

- Para ejecutar movimientos de tracción de los brazos de arriba abajo, presentes en la vida diaria, sobre todo cuando se quiere desarrollar el patrón de movimiento de **Trepar**.
- La presencia de dos barras independientes permite ejecutar el movimiento de forma simultánea, alternada y sucesiva corrigiendo posibles desequilibrios musculares y estabilizando la posición de las escápulas.
- La pantalla permite ajustar el número de las repeticiones, coordinar la velocidad de ejecución del movimiento y señalar la postura incorrecta del niño.

## MEDIDAS:

|           |        |
|-----------|--------|
| Anchura:  | 85 cm  |
| Longitud: | 180 cm |
| Altura:   | 150 cm |
| Peso:     | 97 Kg  |
| Carga:    | 25 Kg  |



tommy  
kids  
system

# Oscar Machine 1KD2

- Oscar Machine sirve para realizar un gesto muy presente en la vida social del niño: **empujar objetos delante de él.**
- Ayuda a coordinar correctamente los movimientos de flexo-extensión de los brazos con la región anterior del busto.
- La presencia de las dos barras de empuje independientes permite realizar movimientos simultáneos, alternados y sucesivos de los brazos.
- La pantalla permite ajustar el **número de repeticiones, coordinar la velocidad de ejecución del movimiento y señalar la postura incorrecta del niño.**

## MEDIDAS:

|           |        |
|-----------|--------|
| Anchura:  | 85 cm  |
| Longitud: | 180 cm |
| Altura:   | 150 cm |
| Peso:     | 85 Kg  |
| Carga:    | 25 Kg  |



**oscar**  
machine

# Leonard Machine 1KD3

- Leonard Machine esta hecha para reproducir los movimientos de elevación de brazos por sobre la cabeza. **Gestos típicos que los niños realizan cuando intentan alcanzar objetos que están en alto.**
- La presencia de las dos barras de empuje independientes **permite efectuar movimientos simultáneos, alternados y sucesivos de los brazos.**
- La pantalla permite ajustar el **número de repeticiones, coordinar la velocidad de ejecución del movimiento y señalar la eventual postura incorrecta del niño.**

## MEDIDAS:

|           |        |
|-----------|--------|
| Anchura:  | 85 cm  |
| Longitud: | 185 cm |
| Altura:   | 150 cm |
| Peso:     | 95 Kg  |
| Carga:    | 25 Kg  |



**leonard**  
MACHINE

# Caesar Machine 1KD4

- Proporciona una completa participación y extensión de cadera, piernas y glúteos es el elemento que **caracteriza a Caesar Machine y que permite trabajar las extremidades inferiores sin sobrecargar la columna.**
- El niño aprende el movimiento de flexión y empuje correctos de las piernas, útil en todas las actividades que prevén saltos, brincos y empujes.
- **La pantalla permite ajustar el número de repeticiones, coordinar la velocidad de ejecución del movimiento y señalar la eventual postura incorrecta del niño.**

## MEDIDAS:

|              |        |
|--------------|--------|
| Anchura:     | 75 cm  |
| Longitud:    | 220 cm |
| Altura:      | 150 cm |
| Peso:        | 105 Kg |
| Contrapesas: | 25 Kg  |



**caesar**  
machine

# Yukari Bike 1KD5

- Enseña el movimiento elemental del Pedaleo a través de un gesto completo que implica toda la cadena cinética de las extremidades inferiores y potencia el sistema aeróbico.
- **La pantalla regula la intensidad justa del Pedaleo evitando que el niño se someta a un esfuerzo excesivo los tendones de la extremidad inferior.**
- **MEDIDAS:**

|           |        |
|-----------|--------|
| Anchura:  | 65 cm  |
| Longitud: | 100 cm |
| Altura:   | 95 cm  |
| Peso:     | 25 Kg  |



## Buck Runner 1KD6

- Caminar, correr y marchar son actividades fundamentales del niño. Movimientos elementales que requieren cuidado. A través de este instrumento el niño podrá **mejorar la coordinación del paso o de la carrera en términos de coordinación de los brazos y las piernas, el apoyo del pie, el comportamiento del busto, las trayectorias de las rodillas y la respiración.**
- **Características técnicas:**
  - ✓ motor de 1 H.P.
  - ✓ velocidad máxima 10 km/h
  - ✓ 3 velocidades pre ajustadas.

### MEDIDAS:

|           |        |
|-----------|--------|
| Anchura:  | 70 cm  |
| Longitud: | 170 cm |
| Altura:   | 110 cm |
| Peso:     | 50 Kg  |





# Ork & Dork Punchball 1KD18

- Los niños necesitan moverse en un área que puedan sentir como suya. Por eso se ha diseñado una estructura en la que están colgados los Ork & Dork, 46 punchball multicolores suspendidos.
- **Características:**
  - ✓ Es completamente de aluminio.
  - ✓ mide 6 metros de ancho.
  - ✓ 7 metros de largo.
  - ✓ 1 metro de alto.
- **Objetivos:**
  - ✓ Come contenedor de las máquinas kids: delimita el espacio destinado a las máquinas.
  - ✓ Puede utilizarse como separador de ambientes.
  - ✓ Da color y alegría al ambiente destinado a los niños.
  - ✓ Los balones de colores constituyen otro instrumento lúdico y de movimiento.



**ork&dork**  
PUNCHBALLS

## **MEDIDAS:**

|           |        |
|-----------|--------|
| Diámetro: | 33 cm  |
| Altura:   | 165 cm |
| Peso:     | 5 Kg   |

## Cubo 1KD9

- Está hecho de madera y sirve como contenedor de las herramientas.
- **Objetivo:**
  - ✓ Proponer ejercicios para completar y apoyar el trabajo con las Kids Machines.
  - ✓ Realizar circuitos y situación-juego.
  - ✓ Delimitar los espacios.



CUBO

## Punching Bag 2CZ1541

- Es un instrumento lúdico para liberar energía y permite movimiento sin esquemas biomecánicos con libertad y seguridad.
- Apropiado para **desarrollar la coordinación jugando**, cuatro niños pueden utilizar al mismo tiempo cualquier "saco".
- La esponja externa puede eliminarse y convertirse en un instrumento útil para realizar circuitos utilizándola como un túnel o como superficie de aterrizaje.



**PUNCHING BAG**





**PANATTA**  
SPORT



**SPORT SOLUTIONS**  
tecnologia deportiva



panatta  
**Kids**  
system



**buck**  
FURNITURE

**caesar**  
MACHINE

